

Règlement Officiel

Voici le règlement officiel concernant le serveur. Chacun se doit de le connaître et de le respecter.

Il peut également être sujet à des ajustements, dont la communauté en sera avertie sur le discord.



Avoir un **Nom + Prénom RP** est obligatoire sur **Steam** et sur notre **Discord**.

Metagaming:

Les événements qui se déroulent en jeu, sont des événements "RolePlay (RP)". En revanche, les événements qui se passent hors jeu (que cela soit sur le stream d'un autre joueur, sur discord,...) sont des événements "Hors Roleplay (HRP)". Ce dernier type d'événement est bien entendu inutilisable en RP. L'utilisation des événements HRP par un joueur est formellement interdite. Il est **totalemment interdit** de **StreamStalk** les streamers.

Powergaming:

Agissez sur le serveur comme vous le feriez dans la vraie vie. C'est une des notions de base du Role Play. Le fait d'effectuer des actions irréalisables dans la vraie vie est interdit.

Vous devez être crédible dans chacun de vos actes. Chacune de vos actions ou paroles doit être réfléchie, avoir un but et doit pouvoir s'expliquer d'un point de vue RP.

Le No Fear RP :

Faites réagir votre personnage de manière lucide face à la mort. Si une personne vous braque, ne dégainez pas à votre tour pour la braquer. Sauf dans certains cas précis (si elle vous tourne le dos et s'éloigne par exemple).

Freekill :

Ce terme désigne le fait de tuer une personne sans raison apparente.

Le Revenge Kill :

Ce terme désigne le fait de revenir sur une scène où l'on s'est fait tuer pour tuer à son tour la personne responsable de votre mort.

Le force RP :

Ce terme désigne le fait de forcer une personne à agir d'une façon bien précise, alors que d'autres choix pourraient être envisageables.

Le carkill :

Ce terme désigne le fait d'utiliser un véhicule comme arme dans le but de tuer les gens en les écrasant.

Le Bunny Hop :

Ce terme désigne le fait de courir et de sauter en même temps dans le but d'aller plus vite.

Le UseBug :

Ce terme désigne le fait d'user de bugs dans le jeu afin d'en tirer profit de manière inappropriée, comme par exemple (dupliquer des items ...).

Le Rp passif/RP de masse : Ces termes désignent le fait qu'il n'y ai pas que 64 joueurs en ville mais plutôt 64 000 000 d'habitants à Los Santos. Il est donc logique de considérer les PNJ comme des personnes à part entière. Le meurtre et l'agression de PNJ peut être considéré comme un délit. De même que vous ne pouvez pas reconnaître quelqu'un qui vous a agressé sous prétexte que vous n'étiez que "deux" en ville.

OOO (Out Of Characters) : Ce terme désigne le fait de parler de manière HRP en RP.

Exemple : Ca me saoule, je bug !

Il faut respecter la police, sous peine de sanction peu importe le background de votre personnage.

Le Code de la route des USA est appliqué sur le serveur. Vous devez adopter une **conduite RP**, ne faites pas de cascade, ne foncez pas dans des véhicules sans raison, en clair, ne risquez pas votre vie sur la route ! Ne pas respecter ces règles sera considéré comme du **powergaming**. Il est autorisé de marquer un simple arrêt à un feu rouge plutôt que de devoir attendre son passage au vert. Cependant, l'arrêt doit être complet, vous pouvez également tourner à droite même si le feu est rouge, sans marquer d'arrêt.

Lorsqu'une personne porte un masque, il est impossible de la reconnaître. Vous pouvez néanmoins déceler des tics ou autres particularités de langage sans pour autant en faire une certitude.

Il est interdit de tirer ET conduire en même temps lorsque l'on est conducteur. Seuls les passagers du véhicule sont habilités à le faire et à une vitesse convenable (80 km/h max). N'abusez pas du coiffeur. Évitez de passer de chauve complet à queue de cheval en une seule journée. Soyez logique.

Il est également interdit d'insulter gratuitement, de carkill, freekill ou free punch et de se déconnecter volontairement d'une scène RP.

- Une Zone Safe est un endroit considéré sans danger où toutes actions illégales ou hors la loi sont **formellement interdites !**

- **Liste des choses interdites en Zone Safe sous peine de sanction :**

- Toutes tentatives de kidnapping/enlèvements.
- Braquer une personne avec une arme blanche ou létal.
- Vol de véhicule.
- Bagarre (Punch).
- Camper en Zone Safe pour éviter une scène.

- Quand vous avez une action (course poursuite ou autres), entrer dans une zone safe ne permet pas de mettre fin à la scène .

- Il est **interdit** de rester plus de **10 minutes** sur une Zone Safe si vous n'y avez rien à faire dans cette dernière.

- **Liste des zones safes :**

- Hôpital (LSES) (Sauf Scène)
- Gouvernement
- Commissariat (LSPD) (Sauf Scène)
- Garage Central

-**Liste des zones interdites:**

- Base militaire
- Porte avions

RÈGLES COMA

Si vous êtes dans le coma, vous ne pouvez plus communiquer (radio, téléphone, vocal ig). Si vous tombez dans le coma et qu'un policier est proche de votre corps, vous devez obligatoirement attendre l'arrivée des médecins.

Si vous tombez dans le coma pendant une interaction avec les policiers, et qu'aucun médecin n'est connecté, **vous devez obligatoirement attendre les autorités à la sortie de l'hôpital.**

S'il n'y a pas de médecins en ville, vous devez vous acquitter des frais d'hospitalisation.

Il est interdit d'utiliser quelque alternative pour échapper au coma.

****Lorsque vous tombez dans le coma, vous n'oubliez PAS ce qui s'est passé. Par exemple : vous êtes en scène avec Pierre et celui-ci vous met dans le coma.****

Si un douanier vous dit bleu, vous dites schtroumpf.

A votre réveil, vous vous rappellerez que vous étiez avec Pierre, mais vous ne savez pas ce qui vous a conduit au coma.

Lorsqu'un ambulancier intervient dans une scène RP et que vous avez besoin d'un soin particulier, vous devez absolument respecter ses décisions et jouer suivant ce qu'il vous dit. Se dire "non blessé" si un médecin a de bonnes raisons de penser le contraire sera vu comme du refus de rp voir du nopain rp.

Perte de mémoire:

- 2 Minutes de coma = Trouble partiel de la mémoire
- 5 Minutes de coma = Vous vous rappelez juste d'avoir eu un accident/choc
- 10 Minutes de coma = Perte de la mémoire de la scène en question.

RÈGLES MORT RP

Vous n'êtes pas **immortel**, dans des cas particuliers, une personne peut subir une mort dite RP (concrètement son personnage a un délai de minimum 48h et ses biens seront remis à zéro..).

est nécessaire pour le wipe de votre personnage, que ce soit une mort infligée par un joueur ou

vous-même.

3 différents cas peuvent automatiquement amener à une Mort RP (avec preuves à l'appui évidemment et sur validation du staff) :

- **Les preneurs d'otages peuvent être soumis à une Mort RP si ces derniers sont identifiés et ont exécutés des otages pendant la scène.**
- **Une personne qui se suicide est considérée comme Mort RP.**
- **Vous êtes un indic de la police et vous avez trahi un ou plusieurs gangs. Seuls les gangs que vous avez trahi peuvent exercer le droit de Mort RP sur vous avec dossier et preuves à l'appui. (Une demande auprès du staff est nécessaire pour devenir flic ripou)**

Une mort RP ne peut pas être appliquée de façon improvisée, mais après une validation par le staff, même si cette dernière est amenée par l'une des 3 conditions citées ci-dessus.

Si vous voulez faire une demande de mort RP, vous devez contacter un membre du staff et soumettre un dossier détaillé des actions RP vous amenant à commettre cet acte. Bien entendu, la personne n'est pas au courant qu'elle subit une Mort RP. A vous de lui faire comprendre qu'elle va mourir et pas seulement être mise dans le coma.

- Un Dossier de Mort RP doit contenir :

- L'identité des personnes sur la scène.
- Personne touché par la Mort RP.
- Raisons de la mort RP.
- Explications des raisons de la Mort RP en détail. (Preuve)



Il est interdit de se déconnecter sur un point de drogue.

Si vous décidez de donner des informations sur les points illégaux aux services du LSPD, vous vous exposez à une mort RP (sur dossier) si des preuves sont décelées.

Les agents de police s'exposent à des tirs s'ils approchent de trop près d'un point chaud. (point de drogue, etc...)



Il est interdit :

- De **mettre dans le coma une personne coopérative.**
- De récolter/traiter/revendre de la drogue **depuis votre véhicule.**
- De **tirer à vue** sur d'autres joueurs sans raison valable.
- De braquer la même personne dans un laps de temps réduit. (24 heure)
- Quand vous braquez ou rackettez un citoyen, il est **impossible** de lui réclamer plus de **2 000\$!** (par jour) sous peine de **sanction.**
- De **forcer un joueur à retirer de l'argent** de son compte bancaire.
- De **recupérer une arme lourde du LSPD.** (seulement taser)
- Ne pas être plus de 12 personnes qui participent à une scène illégale.
- Vous ne pouvez faire que **2 braquages par semaine**, lors d'un braquage, les braqueurs risquent la **Mort RP.** (Banque + Bijouterie présenter plan au staff)
Si un douanier te dis j'ai soif: tu réponds on va faire l'apéro
- Il est **interdit** d'être plus de 8 membres dans son organisation illégale. (Temporaire)
- Il est **interdit** de braquer les EMS dans le seul et unique but de leur faire du mal.
- Il est **interdit** de braquer un membre des forces de l'ordre dans l'unique but de lui voler son matériel.



La fouille d'un citoyen doit être faite avec un **motif valable uniquement** (délit etc ...). Cependant, les fouilles sont autorisées sur les lieux publics en fonction de l'état de la ville (alertes)..

Vous avez la possibilité de sortir votre arme létale uniquement si votre assaillant est armé. Privilégier les zones non létales (bras, genoux) sauf en cas de nécessité majeure, pour neutraliser l'individu plutôt de l'abattre.

Évitez d'engager une fusillade. Rappelez vous bien que GTA RP ce n'est pas Counter Strike. Privilégiez le discours avant tout et l'intelligence du langage plutôt que de dégainer comme un cow boy car vous vous sentez rabaissé ou autre.

Ripou :

Si vous désirez faire un RP axé **ripou**, merci de prendre en considération les éléments suivants, à savoir qu'il vous faudra transmettre au Staff un dossier Ripou avant de faire votre RP ripou contenant :

- Les objectifs de votre RP ripou
- Les raisons de votre RP ripou

Rappelez vous que vous êtes soumis à une **mort RP / Fédéral immédiate** si vous êtes découvert

En fonction des dossiers et des demandes, il y aura une **régulation** du nombre de RP ripou pouvant être joué simultanément.

Si un douanier demande d'où tu viens ? tu réponds de Metria.

De manière logique, **un cadet ou simple agent** ne peut pas devenir ripou. Il faut laisser le temps à votre RP de s'étoffer et de connaître suffisamment de monde en ville pour décider par la suite de devenir ripou.



Braquages et kidnapping interdits (Sauf sur dossier)

Les caméras à l'intérieur et à l'extérieur peuvent être utilisées en RP ainsi que les dashcam présents dans les véhicules de police.

Pas de vol de véhicule de la LSPD. (Sauf scène fuites pour courte durée)



Braquage et kidnapping interdits (**Sauf sur dossier**)

Lorsque vous êtes à l'hôpital vous êtes soumis à l'**autorité** des médecins

Les caméras à l'intérieur et à l'extérieur peuvent être utilisées en RP